

Regulamin miejskiej gry fotograficznej

I. Sprawy ogólne:

1. Organizatorem gier fotograficznych jest Stowarzyszenie Rozwoju „INSPIRACJE”.

2. Dane kontaktowe organizatora:

Stowarzyszenie Rozwoju INSPIRACJE / 76-200 Słupsk, ul. Partyzantów 33
www.inspiruj.org / inspiracje@inspiruj.org / tel. 59 723 51 20

3. Informacja projektowa:

Gry fotograficzne w ramach projektu „Słupskie cztery pory roku” są zadaniem publicznym współfinansowanym ze środków Miasta Słupsk (w ramach otwartego konkursu ofert na zadania związane z kulturą).

4. Gry będą przebiegać na terenie miasta Słupska.

II. Uczestnictwo

1. Uczestnikami gier fotograficznych mogą być pełnoletni mieszkańcy miasta Słupska. Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć w grach miejskich pod opieką osoby pełnoletniej. Minimalny wiek osoby uczestniczącej w grze fotograficznej to 12 lat.

2. Aby wziąć udział w grze miejskiej należy zapisać się, podając dane kontaktowe (imię, nazwisko oraz numer telefonu):

a) telefonicznie (nr tel. 59 723 51 20)

b) mailowo (inspiracje@inspiruj.org)

c) osobiście (Słupsk, ul. Partyzantów 33).

3. Uczestnictwo w grach miejskich jest bezpłatne.

4. Warunkiem uczestnictwa jest posiadanie przez Uczestnika urządzenia umożliwiającego rejestrację obrazu (np. aparat fotograficzny, telefon komórkowy z aparatem fotograficznym). Uczestnik powinien zapewnić Organizatorowi możliwość zapisu obrazów z urządzenia (np. poprzez kabel USB, adaptory do standardu SD, itp.)

4. Należy ubrać się wygodnie, odpowiednio do warunków atmosferycznych.

5. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w grze miejskiej oraz podpisanie listy obecności uczestnik wyraża zgodę na:

a) wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie,



- b) przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą z dnia 29.09.1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. 2016 r. poz. 922),
- c) publikację przez organizatora wizerunku uczestnika w dokumentacji fotograficznej gry,
- d) opublikowanie na stronach internetowych, w informacjach prasowych oraz na wystawie zdjęć wykonanych przez uczestników w ramach gry,
- e) Uczestnicy udzielają organizatorowi licencji w zakresie utrwalania, zwielokrotniania określoną techniką, wprowadzania do pamięci komputera, publicznego wykonania albo publicznego odtwarzania, wystawiania, wyświetlania i prezentowania w Internecie wyróżnionych zdjęć.

III. Organizacja:

1. Organizator zapewnia:

- a) upominki dla uczestników gry miejskiej,
- b) dobrą zabawę (z dobrą pogodą mogą być małe trudności),
- c) przygotowaną trasę z zadaniami do wykonania.

2. Ramowy program gier miejskich:

- a) start o godz. 10:00 we wskazanym w ogłoszeniu miejscu,
- b) przygotowanie uczestników do gry (omówienie zadań i regulaminu),
- c) realizacja gry,
- d) sprawy organizacyjne, podsumowanie gry,
- e) wręczenie upominków i zakończenie gry.

3. Podsumowaniem każdej z gier terenowych będzie wystawa najlepszych zdjęć wykonanych przez uczestników.

4. Zadaniem uczestników jest wykonanie zadań uwieczniając rozwiązanie na fotografiach.

5. Podczas gry obowiązują zasady współzycia społecznego oraz zasady fair-play.

6. Po trasie gry gracze poruszają się pieszo. Nie można korzystać z rowerów oraz samochodów, skuterów i innych pojazdów silnikowych. Dopuszczalne jest korzystanie z komunikacji miejskiej.

7. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim.

8. W czasie gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.

9. W przypadku naruszenia przez gracza niniejszego regulaminu, złamania zasad fair-play, utrudniania gry innym graczom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry



Organizatorzy mają prawo wykluczenia uczestnika z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

IV. Postanowienia końcowe:

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora - www.inspiruj.org oraz dostępny będzie
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przesunięcia, przedłużenia, przerwania gry z ważnych przyczyn. Uczestnicy zostaną o tym poinformowani odpowiednią drogą (e-mail, sms lub tel.)
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn.

